

W sezonie 2022 zaczęły obowiązywać nowe przepisy dotyczące sędziowania rzutów długich, zmianie uległ m.in. przepis TR32.14. Konsekwencją zmiany przepisów jest konieczność wypracowania standardów sędziowania.

Centralne Kolegium Sędziów PZLA rekomenduje by na odprawie przed konkursem rzutu dyskiem i rzutu młotem za każdym razem poinformować zawodników (oraz obecnych trenerów), że nastąpiła zmiana w ocenie ważności rzutu w przypadku dotknięcia siatki sprzętem. Jako że praktyka takiej odprawy z zawodnikami, niezależnie od poziomu rywalizacji, obowiązuje na wszystkich zawodach konieczne jest aby sędzia przeprowadzający odprawę poruszył również temat owej zmiany w przepisach. Ponadto wewnątrz komisji sędziowskiej przed konkursem należy ustalić, który z sędziów będzie kontrolował w trakcie konkursu, czy sprzęt (dysk/głowica młota) dotknął siatki w trakcie wyrzutu.

Poniżej tłumaczenie obecnie obowiązującego przepisu TR32.14 oraz rysunki wyjaśniające (na końcu przepisu w oryginale):

Próby

...

32.14. Próbę uważa się za nieważną, gdy w czasie jej wykonywania zawodnik:

32.14.1 Wypchnie kulę lub wyrzuci oszczep w sposób inny niż dozwolony przepisami TR33.1 i TR38.1

32.14.2 Po wejściu do koła i rozpoczęciu rzutu dotknie jakąkolwiek częścią ciała górnej powierzchni obręczy (lub jej górnej wewnętrznej krawędzi) lub podłoża poza kołem
Uwaga: Nie będzie to jednak uznane za błąd, jeśli dotknięcie nastąpi bez propulsji* i nastąpi podczas pierwszego obrotu w miejscu znajdującym się całkowicie poza białą linią wyznaczoną na zewnątrz koła i przechodzącą teoretycznie przez środek koła.

32.14.3 W pchnięciu kulą dotknie jakąkolwiek częścią ciała innej części progu niż wewnętrzna powierzchnia (w tym również górnej krawędzi, która jest uważana za należącą do górnej części progu),

32.14.4 W rzucie oszczepem dotknie jakąkolwiek częścią ciała linii wyznaczających rozbieg lub podłoża poza nimi.

Uwaga (i): Próbę uważa się za nieważną, jeśli dysk lub głowica młota uderzy w dalszą stronę klatki (dla zawodnika praworęcznego w lewą stronę klatki, gdy jest zwrócony twarzą do sektora rzutów lub dla zawodnika leworęcznego w prawą stronę klatki, gdy jest zwrócony twarzą do sektora rzutów) po wypuszczeniu sprzętu.

Uwaga (ii): Próby nie uważa się za nieważną, jeśli dysk lub jakąkolwiek część młota uderzy w bliższą stronę klatki (dla zawodnika praworęcznego w prawą stronę klatki, gdy jest zwrócony twarzą do sektora rzutów lub dla zawodnika leworęcznego w lewą stronę klatki, gdy jest zwrócony twarzą do sektora rzutów) po wypuszczeniu sprzętu, a następnie wyląduje w sektorze poza granicami klatki, pod warunkiem, że nie zostanie naruszony żaden inny przepis, w tym przepis TR32.10.

Wyjaśnia się, że górne wewnętrzne krawędzie obręczy koła i progu są uważane odpowiednio za część górnej części obręczy i za część górnej części progu. Oznacza to, że w przypadku kontaktu zawodnika z górną wewnętrzną krawędzią obręczy lub progu, próbę uznaje się za nieważną.

Uwaga do przepisu TR32.14.2 dotyczy technik obrotowych stosowanych przez zawodników w pchnięciu kulą, rzucie dyskiem lub rzucie młotem. Należy go interpretować, że jakiegokolwiek „przypadkowe” dotknięcie górnej części obręczy lub podłoża na zewnątrz tylnej połowy koła podczas pierwszego obrotu nie powinno być traktowane jako błąd. Jest jednak oczywiste, że każdą technikę, która dzięki lewarowaniu lub propulsji daje przewagę należy uznać za błąd.

Granice klatki definiuje się jako obszar utworzony przez klatkę i wrota ustawione na swoim miejscu, uzupełnione teoretyczną linią prostą poprowadzoną między końcami klatki/wrót najbliższymi do sektora rzutów.

* Propulsja - przetaczanie stopy

Rysunki do powyższych przepisów przygotowane przez WA:

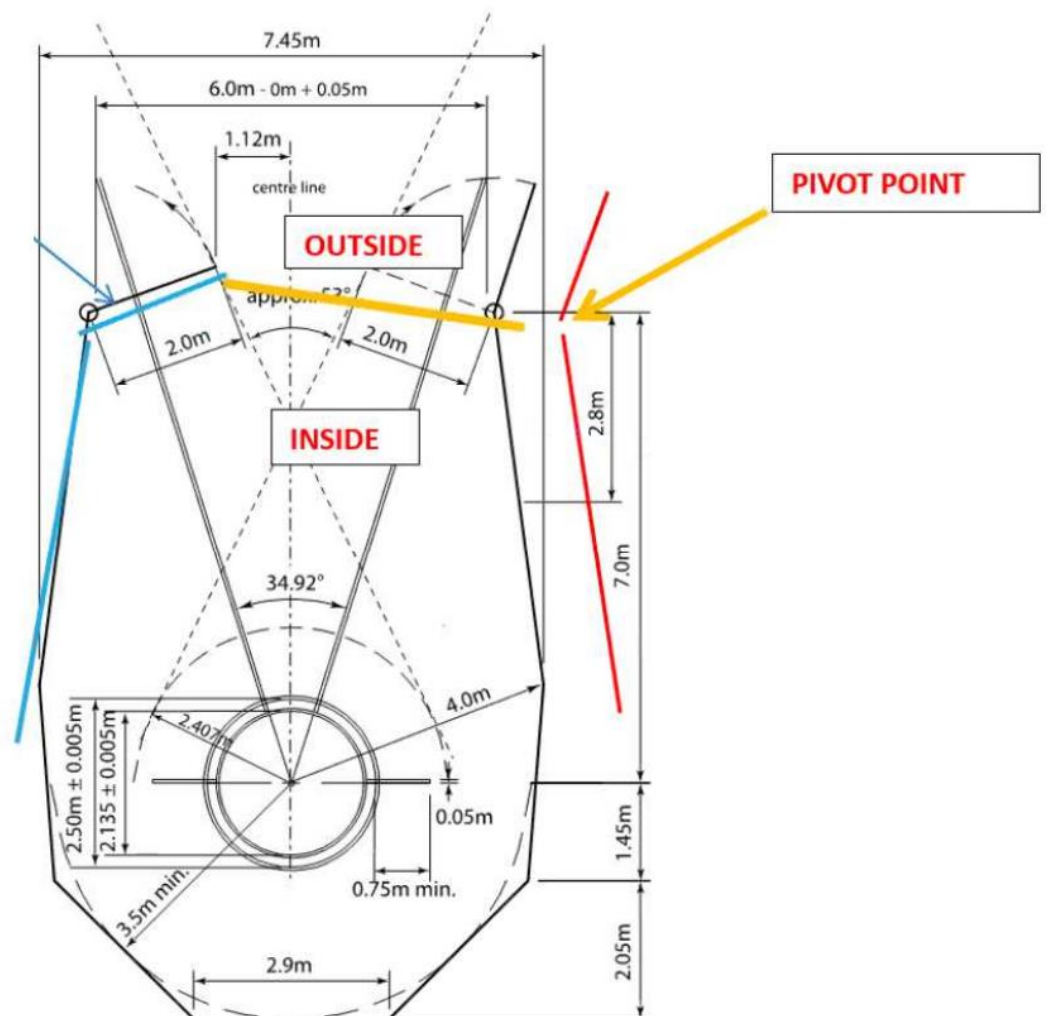
1./ Rzut młotem, zawodnik „praworęczny”, wykonuje obroty przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, rękawiczka młociarska na lewej ręce.

- Dotknięcie siatki głowicą młota w części klatki oznaczonej kolorem niebieskim powoduje, że rzut jest nieważny (niezależnie gdzie upadnie głowica młota).

- Dotknięcie siatki głowicą młota w części klatki oznaczonej kolorem czerwonym powoduje, że ocena ważności zależy od miejsca, gdzie sprzęt upadnie:

-- Rzut należy uznać za nieważny jeżeli głowica upadnie wewnątrz sektora i w obrębie klatki (przed teoretyczną żółtą linią)

-- Rzut należy uznać za ważny jeżeli głowica upadnie wewnątrz sektora (poza teoretyczną żółtą linią) i nie zostały naruszone inne przepisy



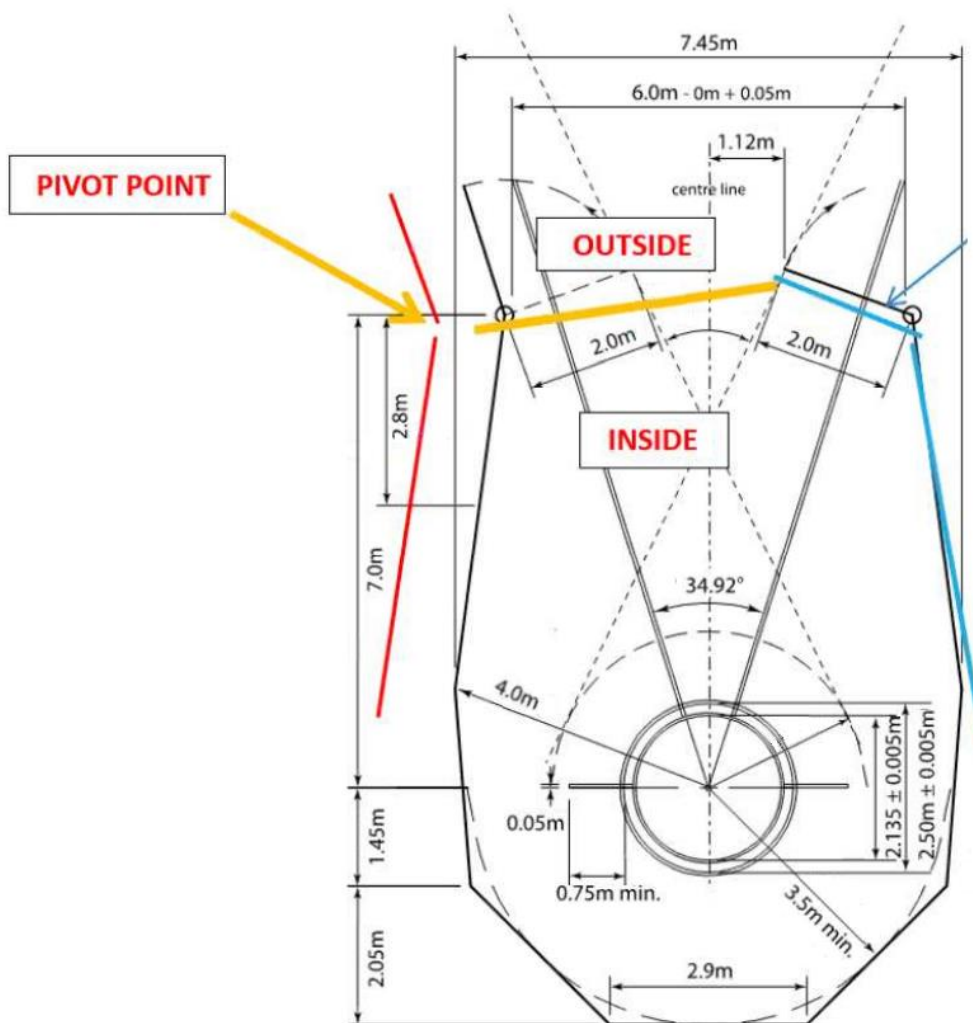
2./ Rzut młotem, zawodnik „leworęczny”, wykonuje obroty zgodnie z ruchem wskazówek zegara, rękawiczka młociarska na prawej ręce.

- Dotknięcie siatki głowicą młota w części klatki oznaczonej kolorem niebieskim powoduje, że rzut jest nieważny (niezależnie gdzie upadnie głowica młota).

- Dotknięcie siatki głowicą młota w części klatki oznaczonej kolorem czerwonym powoduje, że ocena ważności zależy od miejsca, gdzie sprzęt upadnie:

-- Rzut należy uznać za nieważny jeżeli głowica upadnie wewnątrz sektora i w obrębie klatki (przed teoretyczną żółtą linią)

-- Rzut należy uznać za ważny jeżeli głowica upadnie wewnątrz sektora (poza teoretyczną żółtą linią) i nie zostały naruszone inne przepisy



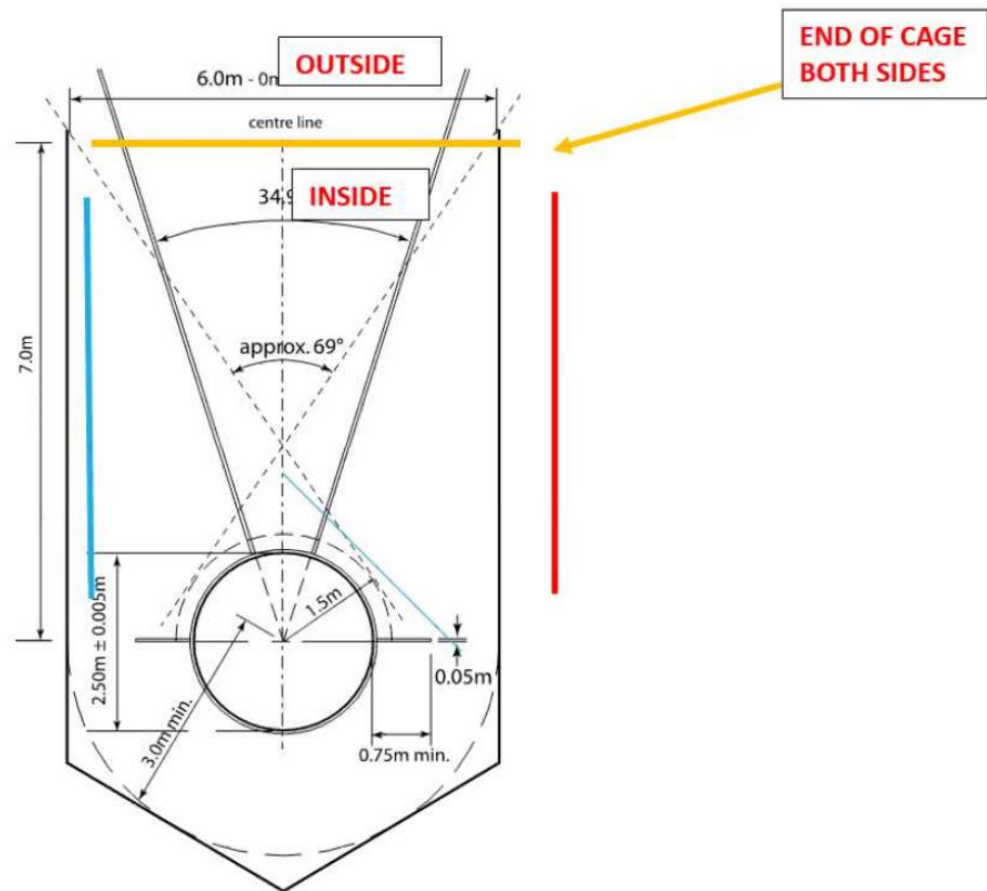
3./ Rzut dyskiem, zawodnik „praworęczny”, wykonuje obrót przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, dysk w prawej ręce.

- Dotknięcie siatki dyskiem w części klatki oznaczonej kolorem niebieskim powoduje, że rzut jest nieważny (niezależnie gdzie upadnie sprzęt).

- Dotknięcie siatki dyskiem w części klatki oznaczonej kolorem czerwonym powoduje, że ocena ważności zależy od miejsca, gdzie sprzęt upadnie:

-- Rzut należy uznać za nieważny jeżeli dysk upadnie wewnątrz sektora i w obrębie klatki (przed teoretyczną żółtą linią)

-- Rzut należy uznać za ważny jeżeli dysk upadnie wewnątrz sektora (poza teoretyczną żółtą linią) i nie zostały naruszone inne przepisy



Rysunek z klatką do rzutu młotem wykorzystaną do rzutu dyskiem, którego WA nie przygotowała a jest najczęstszą sytuacją na naszych stadionach:

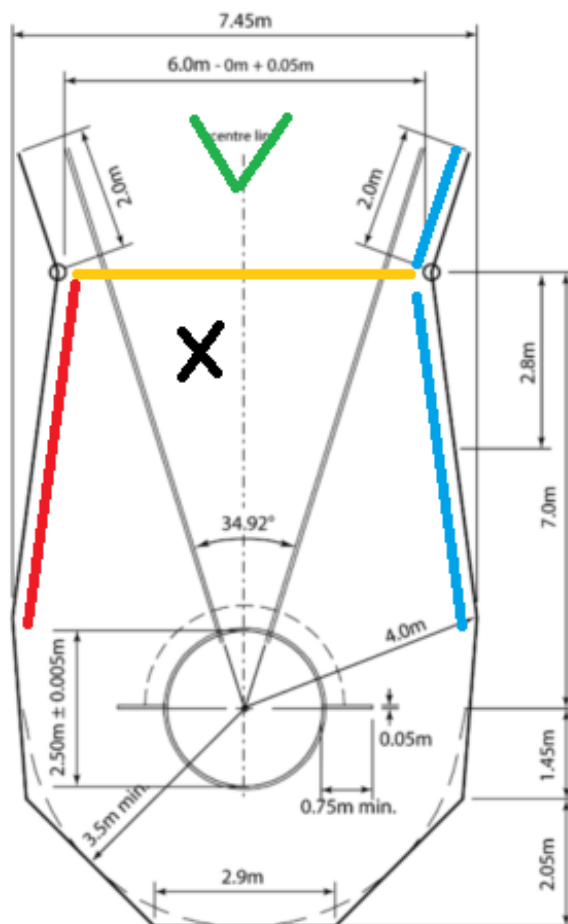
4./ Rzut dyskiem, zawodnik „leworęczny”, wykonuje obrót zgodnie z ruchem wskazówek zegara, dysk w lewej ręce.

- Dotknięcie siatki dyskiem w części klatki oznaczonej kolorem niebieskim powoduje, że rzut jest nieważny (niezależnie gdzie upadnie sprzęt).

- Dotknięcie siatki dyskiem w części klatki oznaczonej kolorem czerwonym powoduje, że ocena ważności zależy od miejsca, gdzie sprzęt upadnie:

-- Rzut należy uznać za nieważny jeżeli dysk upadnie wewnątrz sektora i w obrębie klatki (przed teoretyczną żółtą linią)

-- Rzut należy uznać za ważny jeżeli dysk upadnie wewnątrz sektora (poza teoretyczną żółtą linią) i nie zostały naruszone inne przepisy



Przepis TR32.14 w oryginale:

- 32.14 It shall be a failure if an athlete in the course of a trial:
- 32.14.1 releases the shot or the javelin other than as permitted under Rules 33.1 and 38.1 of the Technical Rules;
 - 32.14.2 after they have stepped into the circle and begun to make a throw, touches with any part of their body the top (or the top inside edge) of the rim or the ground outside the circle;
Note: However, it will not be considered a failure if the touch is made without providing any propulsion and occurs during any first rotation at a point completely behind the white line which is drawn outside the circle running, theoretically, through the centre of the circle.
 - 32.14.3 in the Shot Put, touches with any part of their body any part of the stop board other than its inner side (excluding its top edge which is considered to be part of the top);
 - 32.14.4 in the Javelin Throw, touches with any part of their body the lines which mark the runway or the ground outside.

Note (i): It shall be considered a failure if the discus or the head of the hammer strikes the far side of the cage (left side for a right-handed thrower when facing the landing sector or the right side for a left-handed thrower when facing the landing sector) after the release of the implement.

Note (ii): It will not be considered a failure if the discus or any part of the hammer strikes the near side of the cage (right side for a right-handed thrower when facing the landing sector or the left side for a left-handed thrower when facing the landing sector) after the release of the implement, then lands within the landing sector outside the limits of the cage, provided that no other Rule is infringed, including Rule 32.10 of the Technical Rules.

It is clarified that the top inside edges of the rim of the circle and of the stop board are considered to be part of the top of the rim and stop board respectively. This means that should an athlete make contact with the top inside edge of either the rim or the stop-board then they will be considered thereby to have made a failure.

The addition of the Note to Rule 32.14.2 of the Technical Rules applies to rotational techniques used by athletes in Shot Put, Discus Throw or Hammer Throw. It should be interpreted that any "incidental" touch of the top of the rim or the ground outside in respect of the back half of the circle during the first rotation should not, of itself, be regarded as a failure. However it is clear that any technique which thereby obtains an advantage through leverage or propulsion would constitute a failure.

The limits of the cage shall be defined as the boundary formed by the cage and the gates, when in position, completed by an imaginary straight line drawn between the ends of the cage/gates closest to the landing sector.